

FROCHKÖNIG

IN DER KARIBIK

Ein abenteuerliches Märchenspiel
für Kinder ab 4 Jahren und Erwachsene
frei nach den Gebrüdern Grimm



Einmal war Kapitän Peter Klausen mit seinem Schiff unterwegs in der Karibik. Da passierte ihm eine seltsame Geschichte.

Durch eine Riesenwelle von Bord gespült, strandete er auf einer geheimnisvollen Insel. Dort verzauberte ihn die Hexe Yma aus Ärger über sein großes Maul in einen Frosch. Im dunklen Brunnen soll er leben, bis ihn eine zu sich lässt an Tisch und Bett.

Als Prinzessin Josephines goldene Kugel beim Spielen in eben diesen Brunnen fällt, hat der Frosch Gelegenheit, sich hilfreich zu zeigen. Er holt ihr die Kugel herauf und hofft auf ihre Dankbarkeit.

König Nino der Weise lässt ihn auch ins Schloß, aber Josephine hat keine Lust, ihr Versprechen zu halten. Sie ekelt sich vor ihm, lässt ihn gebratene Fliegen essen und ist abweisend bis sie endlich sein wahres Wesen erkennt und ihn nur noch mit den Augen der Liebe ansieht.

Das war Kapitän Peter Klausens abenteuerlichste und schönste Seefahrt, denn es war auch seine Hochzeitsreise.



Regie:	Karl Huck
Figuren:	Barbara & Günter Weinhold
Spiel:	Johann Karl König
Dramaturgie:	Antje König
Produktion:	HERMANNSHOF THEATER